

BOUNDER (Saltarín)

MSX

IMPORTANTE

Una vez cargado el juego esperar unos segundos antes de pulsar la barra espaciadora.

Cargar:

Teclar **BLOAD"CAS:",R**

Mueva el Bouncer (pelota de tenis) alrededor de la pantalla, haciendo rebotar sólo en las losas hexagonales. Si no da en el blanco caerán y morirá. Tenga cuidado de identificar las montañas y las murallas, ya que no puede pasar por encima sino alrededor de ellas. Cualquier choque significa que pierde una vida. Como regla general práctica: ¡EVITESE TODO LO QUE NO SEA HEXAGONAL!

Estos seres interplanetarios pueden destruirle:

BINOCULOIDES STICKITS PAJAROS MOSCITA CUPALAS CHOMPER PTERRIES MONEDAS EXOCETS ect.

Los seres interplanetarios amistosos son:

TELEPORTES PRIMAS DE SALTO PLATAFORMAS MOVILES BICHOS DE PRIMAS LATAS "COPYRIGHT"

El método de tanteo le ayudará a identificarlos.

Las losas con flechas le dan el doble de tiempo en el aire. Esto le permite hacer saltos más largos, y si le da la gana, algunas acrobacias aéreas fantásticas (no se recomienda para los principiantes).

Las losas con signos de interrogación otorgan primas misteriosas, algunas buenas, otras regulares, pero la mayoría malas. Es esencial usar el mapa y planear cuidadosamente. Use el control de pauta para que le ayude a realizar las proyecciones en las pantallas.

Después de cada nivel se llega a una etapa de primas. Rebote sobre el mayor número posible de signos de interrogación. Si salta todos estos signos ganará una prima. Cada salto sin usar aumentará su puntuación.

Q Izquierda

W Derecha

L Arriba

P Abajo

M Pausa Conectado / Desconectado

Control & Stop Volver a la Página de Título